

GENOVA
BLUE DISTRICT
open innovation city

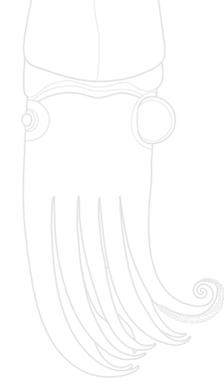
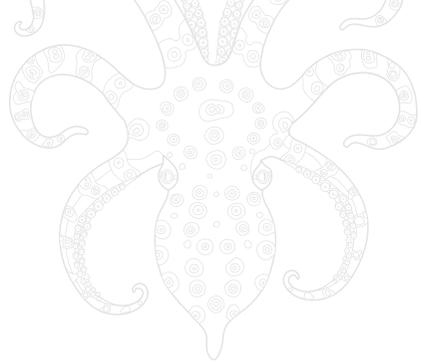
VILLAGE

CATALOGO LABORATORI GRUPPI ORGANIZZATI

**LABORATORI
GRATUITI SU
PRENOTAZIONE**

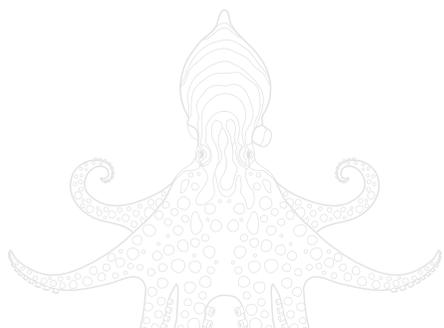
**“Dopo l’istante magico in cui i miei occhi si sono aperti nel mare,
non mi è stato più possibile vedere, pensare, vivere come prima”**

Jacques Cousteau



IL VILLAGE

Nel Genova Blue District c'è un nuovo spazio condiviso con la città: il Village. Accoglie i ricercatori e le imprese, ma ancora di più è fatto per i cittadini e gli studenti. Puoi visitarlo liberamente, rilassarti nelle sue sedute, leggere un libro in consultazione, fare un gioco da tavolo, scambiare col book crossing, prendere un caffè o una tisana, scoprire prototipi di soluzioni innovative, partecipare a momenti di approfondimento con esperti. Nella sua Immersive room puoi trovare installazioni coinvolgenti sulla biodiversità ed il clima, partecipare a laboratori, lasciare un segno creativo.



CATALOGO DEI LABORATORI

Le nostre proposte didattiche affrontano tematiche ambientali tra cui il **cambiamento climatico**, la biodiversità del Mar Ligure e l'esplorazione dei **sensi** in acqua.

A CHI È RIVOLTO

I laboratori sono pensati per tre fasce di età corrispondenti alla scuola primaria, secondaria primo grado e secondaria II offrendo contenuti adattati alle specifiche età. Con la guida di **animatori scientifici** esperti in biologia ed ecologia marina, ogni gruppo classe intraprenderà un percorso educativo ricco di contenuti.

I laboratori hanno un taglio pratico e interattivo, prevedono l'utilizzo di **strumenti multimediali**, **giochi cooperativi**, **esperimenti visivi** e altre metodologie coinvolgenti.

COME E QUANDO PRENOTARSI

Le attività sono disponibili nei mesi di **APRILE** e **MAGGIO** I laboratori hanno ciascuno la **durata di 1h oppure 1h e 30**

Si possono prenotare i gruppi per i giorni **lunedì**, **mercoledì** e **venerdì** alle ore **14.30** o alle ore **16.00**.

I laboratori si terranno presso il **VILLAGE** del **Genova Blue District** in Via del Molo 65 A/R

Contatti

Mail: bluedistrict@job-centre-srl.it

Telefono:

010 6480514

010 6480513

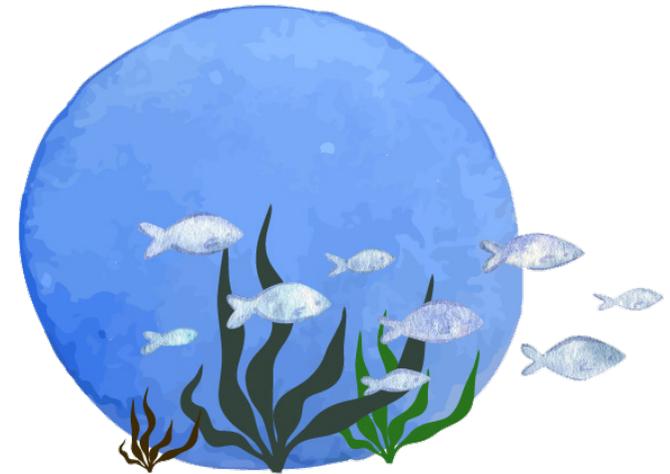
010 6480516

Indicando un vs. recapito telefonico potete essere ricontattati.

LABORATORI PER BAMBINI

ETA' 8-10

LA FORESTA SOMMERSA DI POSIDONIA OCEANICA



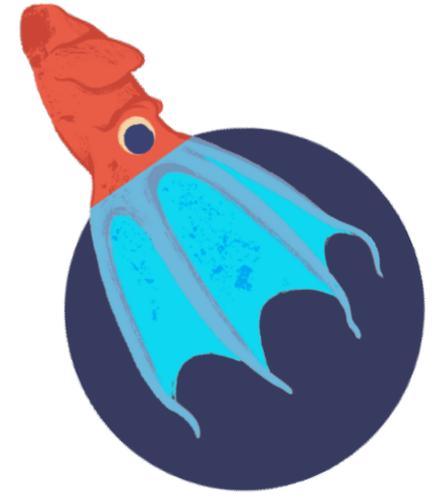
Argomento:

La Posidonia oceanica è una pianta o un'alga? Questa specie protetta è fondamentale per gli ecosistemi marini perché svolge un ruolo chiave nella protezione delle coste, agendo come barriera naturale contro le onde. Le sue foglie non solo offrono rifugio a numerosi animali, ma forniscono anche ossigeno al mare. La scoperta di questo habitat permetterà di comprendere la biodiversità e l'importanza di preservarlo.

Attività:

l'esperienza si svolge attraverso un approccio interattivo che coinvolge i bambini con la proiezione del video immersivo L'Onda sul mondo marino e saranno mostrate, come supporto alla spiegazione, foto e illustrazioni dell'habitat Posidonia oceanica. I bambini prenderanno parte al gioco A caccia di impronte nel quale saranno sfidati ad individuare le tracce lasciate dagli animali sulle foglie.

Durata: 1 ora



UN MARE MAGICO: ESPLORIAMO I SENSI SOTT'ACQUA

Argomento:

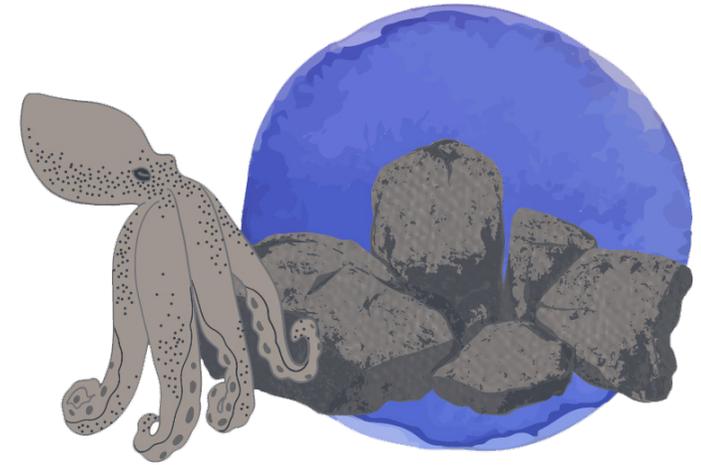
Nei fondali profondi, dove la luce solare è scarsa, molti animali si sono adattati a una vita al buio. Alcuni di essi, come molte specie di pesci e cefalopodi, sono in grado di produrre luce attraverso il fenomeno noto come bioluminescenza. Perché è utile e a che cosa serve questo fenomeno? Altri, come capodogli e delfini, utilizzano un sistema di eco localizzazione basato sull'emissione di suoni per individuare prede e ostacoli. La comprensione di questi fenomeni ci rivela come gli animali percepiscano l'ambiente intorno a loro e come si siano adattati a vivere in profondità.

Attività:

I bambini si immergeranno in maniera virtuale nel mare attraverso la visione del video L'Onda. Le strategie di eco localizzazione e bioluminescenza in ambiente acquatico verranno trattate con il supporto di illustrazioni, utilizzo di sensori di prossimità, l'ascolto di suoni delle 8 specie di cetacei del Mar Mediterraneo e la visione di sagome con effetti luminosi.

Durata: 1 ora

UN MARE DI EMOZIONI: IL POLPO MULTICOLOR



Argomento:

Gli abitanti marini hanno sviluppato modalità uniche di comunicazione attraverso i colori. Creature come il polpo cambiano colore non solo per mimetizzarsi, ma anche per esprimere emozioni e interagire con il loro ambiente. La comunicazione in mare è un enigma tutto da scoprire.

Attività:

La comunicazione attraverso i colori viene raccontata ispirandosi ai personaggi del cartone Inside Out e con la visione di un video di un polpo che muta colore. I bambini saranno accompagnati nella comprensione di tali fenomeni e parteciperanno a un'attività creativa collettiva, realizzando un collage con colori diversi per completare la sagoma di un grande polpo. Durante quest'attività, verrà creato un ambiente rilassante e di ispirazione, attraverso la proiezione del video Tentacoli.

Durata: 1 ora



THE GLOBAL GOALS

DESTINAZIONE SOSTENIBILITÀ: IN ROTTA VERSO IL 2030

Argomento:

Vogliamo salvaguardare la Terra, le sue preziose risorse e migliorare la vita su di essa. Per realizzare questi obiettivi, è fondamentale collaborare nel perseguire i 17 Obiettivi delineati dalle Nazioni Unite nell'Agenda 2030: dalla lotta al cambiamento climatico, alla riduzione delle disuguaglianze sociali, alla ricerca di forme di sviluppo sostenibile. Mettendoci tutti in gioco, possiamo assumere un ruolo attivo nel raggiungimento di un mondo sostenibile e solidale.

Attività:

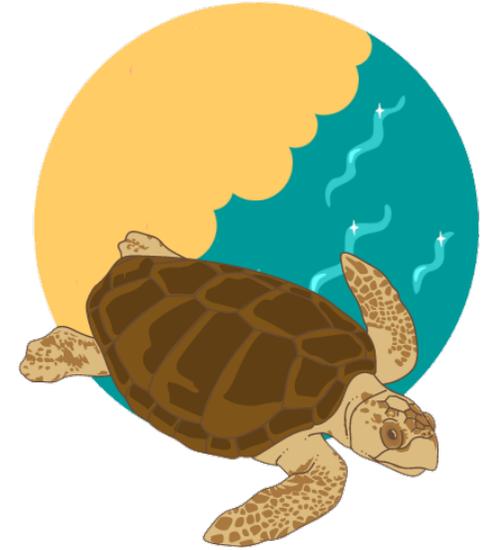
L'esperienza si svolge attraverso una prima parte introduttiva dell'Agenda 2030, con il supporto di immagini, finalizzata a dare i contenuti per affrontare al meglio il laboratorio. I bambini prenderanno parte al gioco di società "Go Goals" nel quale saranno coinvolti in prima persona e potranno capire che anche le singole azioni permettono di fare la differenza nel migliorare il nostro pianeta. Ci soffermeremo anche sullo stato di avanzamento nei 17 Obiettivi offrendo spunti di riflessione.

Durata: 1 ora

LABORATORI PER RAGAZZI

ETA' 11-13

L'AVVENTUROSO VIAGGIO DI UNA TARTARUGA



Argomento:

Le tartarughe marine depongono le uova sulla spiaggia e, una volta schiuse, i piccoli intraprendono il loro viaggio in mare aperto. Ma quali sono i pericoli che possono incontrare? Grandi predatori, reti fantasma, rifiuti e altri ostacoli minacciano l'intero ecosistema marino, comprese le tartarughe. Comprendere le difficoltà che questo viaggio implica ha lo scopo di far conoscere la fragilità di questi animali e quindi la necessità che siano tutelati e protetti.

Attività:

L'esperienza si svolge mostrando ai ragazzi le principali minacce che deve affrontare una tartaruga nei suoi momenti di vita durante il suo viaggio in mare attraverso il gioco Tartagirol. Verrà proiettato il video L'Onda per simulare quello che dovrebbe essere il viaggio ideale di una tartaruga. Attraverso l'uso di un microscopio, si potranno analizzare alcuni tra i principali rifiuti che si possono trovare in mare o sulle spiagge. Si rifletterà insieme su alcune azioni in grado di tutelare e proteggere le tartarughe ed i nostri mari.

Durata: 1 ora e 30 minuti



ODISSEA TRA I GHIACCI

Argomento:

Quanti tipi di ghiaccio esistono? Come si riconoscono? Che effetti ha il vento sul ghiaccio marino? In climatologia e meteorologia, lo studio del ghiaccio è essenziale per comprendere cambiamenti climatici, dinamiche oceaniche e impatti sul livello del mare. Queste ricerche forniscono informazioni fondamentali per affrontare sfide ambientali e adattarsi ai mutamenti in corso.

Attività:

Si parlerà del ghiaccio e del vento con l'utilizzo di immagini tratte da libri illustrati, scientifici e individuate nel web. Tramite l'utilizzo di tablet si navigherà nella realtà virtuale del Polpo HUB dove si approfondiranno le tipologie di ghiaccio e la differenza tra climatologia e meteorologia. I partecipanti, divisi in squadre, prenderanno parte al gioco di strategia Sfida tra i ghiacci. Si chiuderà con un focus sul tema vento tramite l'utilizzo del libro Il Ventario.

Durata: 1 ora e 30 minuti



QUANTO È GRANDE LA TUA IMPRONTA SUL PIANETA?

Argomento:

Gli oceani rappresentano una risorsa inestimabile, ricca di biodiversità e fondamentale nell'assorbire alcuni gas serra prodotti dalle attività umane. Alghe, molluschi e altri organismi marini giocano un ruolo cruciale nel sequestro della CO₂, contribuendo significativamente a mitigare il cambiamento climatico. Tuttavia, l'acidificazione degli oceani minaccia gli organismi con scheletro carbonatico, mettendo a repentaglio habitat come le barriere coralline, con conseguenze dirette anche per l'uomo. Risulta cruciale diminuire le emissioni di gas serra nell'atmosfera attraverso scelte consapevoli.

Attività:

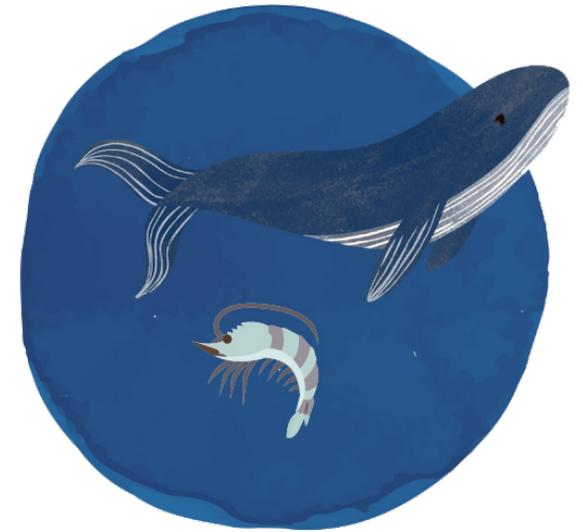
L'esperienza inizia con la visione di immagini utili a comprendere il ruolo degli oceani nell'assorbire i gas serra e mitigare il cambiamento. Viene poi svolto un focus su alcuni organismi eccezionali nel sequestrare CO₂, con la possibilità di vedere da vicino modelli tridimensionali, e svolgendo insieme un esperimento chimico sull'acidificazione oceanica. Nel corso del gioco di società Effetto Terra, i ragazzi e le ragazze avranno l'opportunità di acquisire consapevolezza dell'impatto ambientale e quali azioni adottare per ridurlo.

Durata: 1 ora e 30 minuti

LABORATORI PER RAGAZZI

ETA' 14-19

PREDA O PREDATORE?



Argomento:

Perché i cefalopodi come polpi, seppie e calamari sono animali così intelligenti? Quali caratteristiche possiedono? Nella catena trofica hanno un duplice ruolo: sono predatori di pesci e invertebrati, ma sono anche prede per cetacei, pesci più grandi e uccelli marini, risultando così essenziali negli ecosistemi marini.

Attività:

Con il video Tentacoli, ci si soffermerà sul tema dei cefalopodi e le loro caratteristiche approfondendo con immagini e contenuti specifici appositamente elaborati. Sarà proposto un cruciverba che aiuterà a sedimentare le conoscenze acquisite. Si approfondirà anche la conoscenza dei cetacei, predatori del Mediterraneo, e con il gioco Scalata al vertice, si potrà comprendere maggiormente la complessità della rete trofica.

Durata: 1 ora e 30 minuti



INVASIONE ALIENA O DI RIFIUTI?

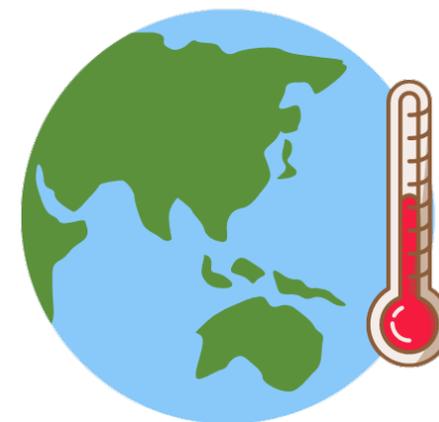
Argomento:

Il Mar Ligure ha un'elevata biodiversità di specie autoctone, che attualmente stanno affrontando gravi minacce. L'aumento delle specie invasive rappresenta una sfida significativa, mettendo a rischio gli equilibri ecologici. Oltre a ciò, l'inquinamento da rifiuti aggrava ulteriormente la situazione, compromettendo la salute degli organismi marini e del loro habitat. La consapevolezza di queste minacce è fondamentale per preservare la diversità del nostro mare.

Attività:

Con il supporto di immagini viene introdotta la biodiversità del Mar Ligure. I ragazzi e le ragazze verranno forniti di tablet per entrare nella realtà virtuale del Polpo Hub ed esplorare i modelli 3D di alcune specie dei nostri mari. Con un quiz Kahoot, potranno sedimentare le conoscenze acquisite. Si affronterà anche il tema dell'inquinamento marino, e le sue problematiche, utilizzando un microscopio per osservare meglio le caratteristiche di alcuni rifiuti.

Durata: 1 ora e 30 minuti



NAVIGANDO NEL CAMBIAMENTO CLIMATICO

Argomento:

Il cambiamento climatico, causato principalmente dalle attività umane e dall'incremento delle emissioni di gas serra, causa impatti globali come l'aumento delle temperature, eventi climatici estremi e la perdita di biodiversità, con rilevanti conseguenze socioeconomiche. Comprendere l'urgenza e l'importanza di affrontare questo problema ci motiva ad agire insieme per un futuro più sostenibile.

Attività:

L'esperienza prevede l'esplorazione della realtà virtuale Polpo HUB, durante la quale si acquisiscono informazioni sul cambiamento climatico, fondamentali per superare un quiz interattivo Kahoot. Le ragazze ed i ragazzi partecipano al gioco di società Climate Change – The Board Game, verificando come i cambiamenti climatici influenzano le specie animali nel corso di lunghi periodi, spingendole a migrare, evolversi o affrontare l'estinzione.

Durata: 1 ora e 30 minuti



Seguici sui social