



GENOVA

BLUE DISTRICT

open innovation city



**LABORATORI
SCUOLE PRIMARIE**

IL VILLAGE

Il Genova Blue District è uno spazio che supporta l'innovazione sostenibile sui temi della blue economy e dell'ambiente. Al suo interno, su due piani e in 600 mq, c'è il Village, liberamente accessibile per tutti, dove incontrare i contenuti, le idee e le persone del Genova Blue District.



Il Village è l'insieme di :

- Opere digitali emozionanti e uno spazio di approfondimento.
- Un angolo con soluzioni innovative portate da imprese e start up.
- Uno spazio dove studiare o rilassarsi, prendere un caffè o una tisana
- Una sala disponibile per incontri e attività di gruppo
- Eventi e laboratori

Per noi è importante sostenere la conoscenza e dare strumenti alle nuove generazioni sui temi dell'ambiente, del clima, dell'economia circolare. Vogliamo generare consapevolezza sull'impatto delle scelte quotidiane e degli stili di vita ma anche sulle nuove prospettive che soluzioni innovative possono portare alle sfide che abbiamo di fronte. Uno strumento che proponiamo alla scuola e alle agenzie educative sono i laboratori dei quali trovate di seguito la descrizione.

Il catalogo dei laboratori è in continua evoluzione, in dialogo con i partecipanti e con gli insegnanti e educatori. Se ci sono temi che volete proporre o personalizzazioni utili al vostro percorso didattico ed educativo non esitate a proporli.

INDICE

- CATALOGO DEI LABORATORI	4
- INFORMAZIONI UTILI	6
- POSIDONIA OCEANICA	7
- 8 TENTACOLI 3 CUORI MILLE COLORI	8
- UN MARE MAGICO	9
- DESTINAZIONE SOSTENIBILITA'	10



CATALOGO DEI LABORATORI

Le nostre proposte didattiche affrontano tematiche ambientali come il cambiamento climatico e la biodiversità del Mar Ligure, con l'obiettivo di trasmettere conoscenze, sensibilizzare, offrire esperienze pratiche e sviluppare una capacità critica nei confronti dell'ambiente che ci circonda



A chi è rivolto

I laboratori si rivolgono agli studenti di tutte le classi delle scuole primarie, offrendo contenuti adatti alle specifiche fasce di età. Con la guida di **animatori scientifici** esperti in biologia ed ecologia marina, ogni gruppo classe intraprenderà un percorso educativo ricco di contenuti

Si tratta di esperienze con un taglio pratico e interattivo che prevedono l'utilizzo di **strumenti multimediali, giochi cooperativi, esperimenti visivi** e altre metodologie coinvolgenti

Come e quando prenotarsi

Le attività sono disponibili dal mese di **Novembre**

I laboratori hanno la **durata di 1h**

Si terranno presso il **VILLAGE** del **Genova Blue District** in Via del Molo 65 A/R

Si possono prenotare i gruppi classe dal lunedì al venerdì contattandoci via email

Contatti

Mail: bluedistrict@job-centre-srl.it

Indicando un vs. recapito telefonico potete essere ricontattati

I LABORATORI SONO GRATUITI
SU PRENOTAZIONE

INFORMAZIONI UTILI

Accessibilità

Tutti gli spazi del Village, inclusi i bagni, sono accessibili alle persone disabili.

Orari di apertura

Il Village è aperto al pubblico dal lunedì al venerdì, dalle 9:00 alle 19:00, con orario continuato e accesso libero e gratuito.

Responsabilità degli insegnanti

Gli insegnanti sono responsabili del gruppo classe che accompagnano e non possono abbandonarlo durante la visita.

Questionario di valutazione

Alla conclusione di ciascuna attività è prevista la compilazione di un questionario di valutazione. Questo ci aiuta a monitorare e migliorare le nostre attività.

Seguiteci sui social

Per rimanere aggiornati su eventi e attività al Village, seguiteci sui nostri canali social e sul sito www.genovabluedistrict.com

POSIDONIA OCEANICA

Il polmone del mar Mediterraneo



Argomento:

La Posidonia oceanica è una pianta o un'alga? È fondamentale per la protezione delle coste e la salute degli ecosistemi marini, è minacciata da inquinamento, regressione e cambiamenti climatici. In questo laboratorio, esploreremo le sfide che affronta e scopriremo come proteggerla. Attraverso foto e illustrazioni, i bambini scopriranno gli impatti negativi sull'habitat e parteciperanno a un gioco da tavola che simula la ripiantumazione di Posidonia, enfatizzando l'importanza del ripristino delle praterie.

Attività:

I contenuti introduttivi saranno presentati attraverso un gioco da tavola a squadre, i bambini simuleranno il ripristino di una prateria di posidonia. Avranno poi l'opportunità di osservare alcuni campioni di questa pianta al microscopio. A conclusione del laboratorio, si immergeranno nell'Inspiration Room per vivere l'esperienza del video "L'Onda".

Durata:

1 ora

8 TENTACOLI 3 CUORI MILLE COLORI

Argomento:

Sapevi che esistono animali con ben tre cuori e che possono cambiare colore per mimetizzarsi perfettamente con tutto ciò che li circonda? In questo laboratorio, i bambini scopriranno le caratteristiche straordinarie dei cefalopodi, creature intelligenti quali polpi, calamari e seppie, invertebrati che popolano i nostri mari da millenni quali abilità uniche nel mondo animale.

Attività:

Verranno presentati i contenuti attraverso teche interattive, immagini e video, offrendo un'esperienza che culminerà nell'Inspiration Room. I bambini saranno divisi in squadre e, con l'aiuto del libro "Tentacoli", dovranno identificare l'animale assegnato, esplorandone le caratteristiche più particolari. Le informazioni raccolte verranno poi riportate su una scheda da completare, per essere infine condivise e discusse con il resto del gruppo.

Durata:

1 ora



UN MARE MAGICO

Esploriamo i sensi in acqua

Argomento:

Nei fondali profondi, dove la luce solare è scarsa, molti animali si sono adattati a una vita al buio. Alcuni di essi, come molte specie di pesci e cefalopodi, sono in grado di produrre luce attraverso il fenomeno noto come bioluminescenza. Perché è utile e a che cosa serve questo fenomeno? Altri, come capodogli e delfini, utilizzano un sistema di eco localizzazione basato sull'emissione di suoni per individuare prede e ostacoli. La comprensione di questi fenomeni ci rivela come gli animali percepiscano l'ambiente intorno a loro e come si siano adattati a vivere in profondità.

Attività:

I bambini si immergeranno in maniera virtuale nel mare attraverso la visione del video L'Onda. Le strategie di eco localizzazione e bioluminescenza in ambiente acquatico verranno trattate con il supporto di illustrazioni, utilizzo di sensori di prossimità e l'ascolto di suoni delle 8 specie di cetacei del Mar Mediterraneo.

Durata:

1 ora

DESTINAZIONE SOSTENIBILITÀ

In rotta verso il 2030



Argomento:

Vogliamo salvaguardare la Terra, le sue preziose risorse e migliorare la vita su di essa. Per realizzare questi obiettivi, è fondamentale collaborare nel perseguire i 17 Obiettivi delineati dalle Nazioni Unite nell'Agenda 2030: dalla lotta al cambiamento climatico, alla riduzione delle disuguaglianze sociali, alla ricerca di forme di sviluppo sostenibile. Mettendoci tutti in gioco, possiamo assumere un ruolo attivo nel raggiungimento di un mondo sostenibile e solidale.

Attività:

L'esperienza si svolge attraverso una prima parte introduttiva dell'Agenda 2030, con il supporto di immagini, finalizzata a dare i contenuti. I bambini prenderanno parte al gioco di società "Go Goals" nel quale saranno coinvolti in prima persona e potranno capire che anche le singole azioni permettono di fare la differenza nel migliorare il nostro pianeta. Ci soffermeremo anche sullo stato di avanzamento nei 17 Obiettivi offrendo spunti di riflessione.

Durata:

1 ora